

Profesional enfocado en el desarrollo de software e inteligencia artificial aplicada, específicamente en visión por computador. Busco aportar valor inmediato en equipos de desarrollo ágiles e innovadores.

HABILIDADES

Lenguajes	Python, C/C++, C#, HTML, CSS, JavaScript/TypeScript, Java, SQL.
Frameworks	React, Next.js, Node.js, Express, Mapbox, TailwindCSS, OpenCV, TensorFlow, Ultralytics YOLO.
Herramientas	Linux, Git, Docker, Postman, AWS S3, Roboflow.
Bases de Datos	PostgreSQL, Supabase, MongoDB.
Modelado	MER/MR, UML Casos de Uso, BPMN, DFD.
Idiomas	Inglés B2 (sin certificación).
Habilidades Blandas	Comunicación, autoaprendizaje, trabajo en equipo, liderazgo, adaptabilidad.

EXPERIENCIA

Práctica Full Stack Developer Migtra	ene. 2025 — mar. 2025 Santiago
- Diseño y desarrollo de sistema interno para la automatización de análisis de reportes, reduciendo el tiempo de revisión manual mediante la integración de OpenAI (gpt-4o-mini). - Implementación de una API REST en Python utilizando FastAPI, orquestando la comunicación entre el modelo de lenguaje y los datos del cliente. - Construcción de una interfaz de usuario moderna e intuitiva con React (TypeScript) y Vite, aplicando estilos con TailwindCSS.	
Ayudantía de Ingeniería de Software Universidad del Bío-Bío	mar.2025 — ene. 2026 Concepción
Apoyo y revisión de proyectos de software priorizando código limpio, estructurado y funcional de cara al usuario.	
Data Scientist Jr Universidad del Bío-Bío	nov. 2024 — mar. 2025 Concepción
Implementación de algoritmos de Machine Learning para la resolución de problemas de optimización combinatoria (Traveling Salesman Problem), gestionando desde la estructuración de datos de entrada (CSV) hasta la ejecución y validación de los modelos.	
Práctica Full Stack Developer City Lab BíoBío	nov. 2023 — feb. 2024 Concepción
- Desarrollo de una aplicación móvil de realidad aumentada para Android en Unity. La aplicación permitió proyectar modelos 3D de partes de la ciudad de Concepción. - Implementación de una API REST en Python con FastAPI para orquestar la recuperación y entrega de modelos 3D alojados en un S3 de Amazon Web Services hacia el cliente móvil.	

EDUCACIÓN

Ingeniería Civil en Informática, Universidad del Bío-Bío	mar. 2021 — ene. 2026
--	-----------------------

CURSOS

Python Crash Course, SoftServe	nov. 2023
Machine Learning y Data Science con Python, Udemy	nov. 2024
Inteligencia Artificial y Deep Learning con Python, Udemy	nov. 2024